



授業 科目名	【G】 【H】 【I】	_____	区分	開講年次	【G】- 【H】- 【I】1	単位数	【G】- 【H】- 【I】2
		教養導入ゼミ	必修				
授業内容	<p>演習は以下の順に行うことを予定しています。順序の変更などは Google Classroom にて案内します。</p> <p>第1回 プログラム実行環境の整備と動作確認  第2回 プログラム編集（エディター）環境の整備  第3回 エディターの基本操作  第4回 文字列の表示、計算と変数  第5回 グラフィック機能で点や線を描く  第6回 繰り返しと条件分岐  第7回 よく行う処理を関数にまとめる  第8回 グラフィックを動かす  第9回 ユーザーからの入力を処理する  第10回 グラフィックを重ね合わせる  第11回 プログラムで音を鳴らす  第12回 オリジナルプログラムの作成 (1) 仕様の策定  第13回 オリジナルプログラムの作成 (2) プログラミング  第14回 オリジナルプログラムの作成 (3) 動作確認と不具合の修正  第15回 全員のプログラム講評とまとめ</p> <p>演習内容に応じて適宜課題を設定し、期日までの提出を求めます。</p>						
予習内容	用語の正確な理解を深めるために、資料を事前に読むことを求めます（40分）。						
復習内容	授業で取り上げた例題プログラムを改変し、動作がどのように変化するか確認してみることを求めます(140分)。						
その他	特になし ※ か :【必修(〇お)】						