

授業 科目名	【G】	コンピュータ各論	区 分	開講年次	【G】1	単位数	【G】2	
	【H】	コンピュータ各論			【H】1		【H】2	
	【I】	コンピュータ各論	その他参照		【I】1		【I】2	
科目区分	基本科目:【G・H・I】教科及び教科の指導法に関する科目(-----情報)							
授業形態	対面開講							
担当形態	単 独	【G】 教員の免許状取得のための(-----情報選択)科目 【H】 教員の免許状取得のための(-----情報選択)科目 【I】 教員の免許状取得のための(-----情報選択)科目						
施行規則に定める科目区分又は事項等	教科に関する専門的事項:「コンピュータ・情報処理(実習を含む)」(高一種免情報)							
サブ タイトル	情報とコンピュータ				担当者	加納 久子		
授業概要	【概要】	本授業では、AI・データサイエンス時代における、コンピュータの基本構成、ハードウェア・ソフトウェアの仕組み、ネットワーク、セキュリティ、情報モラルなどを総合的に学修します。						
	【到達目標】	コンピュータ上での各種データの表現方法を説明でき、ハードウェアとソフトウェアの用語の意味を説明できるようになることを目標とします。						
履修条件	【Gカリキュラム】「情報基礎(情報の科学)」と「情報基礎(社会と情報)」の両方を履修済みであることが望ましい。							
アクティブ ラーニングの 方法	【○】	事前学習型	【-】	反転授業	【-】	調査学習	【-】	フィールドワーク
	【-】	双方向アンケート	【-】	グループワーク	【-】	対話・議論型授業	【-】	ロールプレイ
	【-】	プレゼンテーション	【-】	模擬授業	【-】	PBL	【-】	その他
ディプロマ・ ポリシーとの 関連性	DP(ディプロマ・ポリシー)①	- (当てはまらない)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)②	- (当てはまらない)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)③	◎ (よく当てはまる)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)④	- (当てはまらない)						
他科目との 関連性	「情報基礎(情報の科学)」と「情報基礎(社会と情報)」の履修を前提とした講義を行います。本科目履修後に「インターネットとビジネス」「情報システム」「情報倫理」「情報通信技術の現在と未来」などを受講すると理解を深めることができます。							
教科書	『これだけは知っておこう！情報リテラシー(改訂第5版)』, noa出版(著), 2024, noa出版, ISBN:978-4908434976							
参考書	授業中に適宜紹介します。							
評価方法	課題・授業内テスト90%、授業への参加態度10% なお、到達度確認テストを2回とも未受験(または得点なし)だった場合は評価不能とする。							
フィードバック 方法	Google Classroomを使用し、課題のフィードバックを行う。							
評価基準	授業内容についてよく理解していると見なせた者にはその程度に応じてSまたはA、一部不十分な箇所がある者についてはBまたはCとします。授業内容への理解自体が不十分な者については、その程度に応じてDまたはEとし、評価不能の場合にはFとします。							

授業 科目名	【G】	コンピュータ各論	区	分	【G】1	単位数	【G】2
	【H】	コンピュータ各論	その他参照		【H】1		【H】2
科目名	【I】	コンピュータ各論			【I】1		【I】2
授業回数	授業内容						
1	ガイダンス(講義の概要と進め方)						
	予習:	授業資料を読み不明な語句や疑問点について調べる。(60分)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
2	コンピュータと情報						
	予習:	教科書STEP1:Lesson1を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
3	コンピュータとは						
	予習:	教科書STEP1:Lesson2を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
4	情報技術の進歩						
	予習:	教科書STEP1:Lesson3を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
5	ハードウェア①:構成と役割、パソコン本体の構成						
	予習:	教科書STEP2:Lesson1,2を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
6	ハードウェア②:出力装置、入力装置、入出力インタフェース						
	予習:	教科書STEP2:Lesson3,4,5を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
7	ソフトウェア						
	予習:	教科書STEP3:Lesson1,2を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
8	到達度確認テスト1と総括						
	予習:	第2回～第7回の範囲の見直しを行う。(60分程度)	復習:	到達度確認テスト1の振り返りを行う。(120分程度)			
9	ネットワーク①:ネットワークとは、LAN						
	予習:	教科書STEP4:Lesson1,2を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
10	ネットワーク②:インターネット						
	予習:	教科書STEP4:Lesson3を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
11	情報セキュリティ						
	予習:	教科書STEP5:Lesson1を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
12	情報モラル						
	予習:	教科書STEP5:Lesson2を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
13	AI社会の情報モラル						
	予習:	教科書STEP5:Lesson3を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
14	プログラミング						
	予習:	教科書STEP3:Lesson3を読む。(60分程度)	復習:	Google Classroomの課題に取り組む。(120分程度)			
15	到達度確認テスト2と総括						
	予習:	第9回～第14回の範囲の見直しを行う。(60分程度)	復習:	到達度確認テスト2の振り返りを行う。(120分程度)			
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・課題は原則として授業時間内に行うこと。 ・授業の前半では練習問題を通してテキストの理解を深め、後半では発展課題または実践的な演習に取り組めます。 ・受講者の理解度および進捗状況に応じて、授業内容や順序を一部変更する場合があります。 ※G・H・I 加:法【選択】スホ【選択】情【必修】						