

授業科目名	PC-Ⅳ・PC演習Ⅰ マルチメディア演習	選択	開講年次	2	単位数	2
科目区分	基本科目／教科に関する科目(情報)					
サブタイトル	マルチメディア入門	担当者	宝剣 純一郎			
講義概要	<p>【概要】 コンピュータで扱うデータには、数値、文字、音（音声）、静止画および動画があります。これらのデータを組み合わせて扱うこと、あるいはこれらのデータが双方向性を持つことをマルチメディアといいます。本演習では、音、静止画および動画を中心にマルチメディアに関する基本的な操作方法を学びます。</p> <p>【到達目標】 音、静止画および動画をコンピュータで加工・編集し、作品を Web ページなどに組み込めるようになることが目標です。</p>					
履修条件	情報リテラシーの単位を修得済みであること					
教科書・参考書	<p>【教科書】</p> <p>【参考書】 伏見正則監修【基礎シリーズ 最新マルチメディア技術とその応用】実教出版(2005)</p>					
授業回数	内容					
1	日本語ワードプロセッサと図形描画機能					
2	表計算ソフトウェアと図形描画機能					
3	電子文書のファイル保存形式 (PDF)					
4	図形描画機能を用いた Web ページ作成					
5	静止画のファイル保存形式 (JPEG, BMP, TIFF, PNG)					
6	静止画の編集・加工 (色調の調整, 画像の切り出し)					
7	静止画の編集・加工 (レイヤー操作)					
8	静止画を用いた Web ページ作成					
9	音 (音声) のファイル保存形式 (WAVE, MP3, WMA)					
10	音声のレコーディング・CD リッピング&エンコーディング					
11	動画のファイル保存形式 (MPEG, AVI, WMV, FLV)					
12	動画の編集・加工 (タイトル付け)					
13	動画の編集・加工 (動画の結合)					
14	動画の編集・加工 (アフターレコーディング)					
15	動画を用いた Web ページ作成					
評価方法	授業中に課した課題、授業中に行う確認テスト、授業への参加態度で評価します。					
評価基準	上記授業内容について、よく理解し、適切に課題を完成させた者には「A」、理解してはいるが、一部理解が不十分な箇所がある者については、その程度に応じて「B」または「C」とします。授業内容の理解自体が不十分な者については、その程度に応じて「D」または「E」とします。					
その他	特になし					