

授業科目名	【G】 情報科指導法Ⅱ(2024年度生カリキュラム) 情報教育法Ⅱ(2023年度生以前カリキュラム)	区分	開講年次	【G】2	単位数	【G】2		
科目区分	教科及び教科の指導法に関する科目							
授業形態	対面授業							
担当形態	単 独	【G】 教員の免許状取得のための必修科目(-----情報)						
施行規則に定める科目区分又は事項等	各教科の指導法(情報機器及び教材の活用を含む。)							
サブタイトル	高等学校教科「情報」に関する知識・技能・態度・指導法を学ぶ	担当者	濱野 和人					
授業概要	【概要】	本授業は、教科「情報」の教員免許を取得するための教職必修科目である。「情報科指導法Ⅰ(情報教育法Ⅰ)」、「情報科指導法Ⅱ(情報教育法Ⅱ)」を通じて、情報科教員にとって必要とされる知識・技能や態度を身に付ける。また、情報科教員として身に付けておくべき指導方法を修得する。特に「情報科指導法Ⅱ(情報教育法Ⅱ)」では「情報Ⅱ」および専門教科「情報」の授業内容を中心に展開していく。						
	【到達目標】	情報科教員を目指し、教科「情報」の授業を適切に実施するために必要な次の①～⑤を身に付け、情報社会で活躍できる人材を育成するための基礎的能力を修得する。 ①学習指導要領における教科「情報」の目標・内容・全体像が理解できる ②教科情報科の指導上の具体的留意事項について理解できる ③生徒の資質・能力育成の視点を踏まえた授業設計(学習指導案の作成)および模擬授業ができる ④教科「情報」の学習評価の理解に基づいた授業評価および改善ができる ⑤他分野・他教科の内容も取り入れた教育実践を行うことにより人間的成長を促すことができる						
履修条件	①次年度(以降)に教育実習に行く予定であること ②「情報科指導法Ⅰ(情報教育法Ⅰ)」の単位取得済みもしくは同時履修(連続履修)をすること ③初回授業から出席し、原則遅刻・欠席をせず、明るく能動的であること ※その他詳細は授業時に説明する							
アクティブ ラーニングの 方法	【○】	事前学習型	【-】	反転授業	【-】	調査学習	【-】	フィールドワーク
	【-】	双方向アンケート	【-】	グループワーク	【-】	対話・議論型授業	【-】	ロールプレイ
	【○】	プレゼンテーション	【○】	模擬授業	【-】	PBL	【-】	その他
ディプロマ・ ポリシーとの 関連性	DP(ディプロマ・ポリシー)①	- (当てはまらない)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)②	- (当てはまらない)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)③	◎ (よく当てはまる)						
	DP(ディプロマ・ポリシー)④	- (当てはまらない)						
他科目との 関連性	情報科指導法Ⅰ(情報教育法Ⅰ)、教育実習							
教科書	①文部科学省(2019)『高等学校学習指導要領(平成30年告示)解説 情報編』開隆館出版 ②萩谷昌己ほか(2022)『最新情報I』実教出版 ③萩谷昌己ほか(2023)『情報Ⅱ』実教出版							
参考書	①鹿野利春ほか(2022)『情報科教育法:これからの情報科教育』実教出版 ②萩谷昌己ほか(2023)『高校情報Ⅰ Python』実教出版 ③伏見正則ほか(2022)『情報産業と社会』実教出版 ④伏見正則ほか(2022)『情報の表現と管理』実教出版 ⑤國廣昇ほか(2023)『情報セキュリティ』実教出版 ⑥中川憲造ほか(2023)『情報デザイン』実教出版							
評価方法	授業への参加意欲・態度・提出物の状況(予習・復習含む)(50%)と模擬授業(50%)による配点を基準とし総合的に評価する。							
フィードバック 方法	授業時の場合:原則対面による応答・対応 授業外にオンラインツールを使用した場合:原則次回授業時に応答・対応(内容によっては即時個別に応答・対応)							
評価基準	授業内容について理解しており、適切に表現できている者には、その程度に応じて「S」「A」「B」「C」のいずれかを付する。授業内容について理解しておらず、適切に表現できていない者には「D」「E」のいずれかを付する。また、授業に向かう姿勢が良好の場合でも3回以上欠席した者は自動的に「F」を付する。							

授業科目名	【G】 情報科指導法Ⅱ (2024年度生カリキュラム)	区 分	開講年次	【G】2	単位数	【G】2
	情報教育法Ⅱ (2023年度生以前カリキュラム)					
授業回数	授業内容					
1	ガイダンス、「情報Ⅱ」学習指導案(講義または実習を含む内容)の作成 予習: どのような模擬授業を展開し、生徒に何を学ばせたいか考える。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案を完成させる。					
2	「情報Ⅱ」学習指導案に基づく模擬授業(講義または実習を含む内容)(回帰による分析) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
3	「情報Ⅱ」学習指導案に基づく模擬授業(講義または実習を含む内容)(Pythonの基礎) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
4	「情報Ⅱ」学習指導案に基づく模擬授業(講義または実習を含む内容)(Webシステム) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
5	学習指導要領における専門教科「情報」の全体像 予習: 次回授業で取り上げる内容について学習指導要領を熟読する。 復習: 授業で取り上げた内容についてポイントを整理する。					
6	学習指導要領における専門教科「情報」(情報産業と社会、課題研究、情報の表現と管理、情報テクノロジー)の目標と内容 予習: 次回授業で取り上げる内容について学習指導要領を熟読する。 復習: 授業で取り上げた内容についてポイントを整理する。					
7	学習指導要領における専門教科「情報」(情報セキュリティ、情報システムのプログラミング、ネットワークシステム、データベース)の目標と内容 予習: 次回授業で取り上げる内容について学習指導要領を熟読する。 復習: 授業で取り上げた内容についてポイントを整理する。					
8	学習指導要領における専門教科「情報」(情報デザイン、コンテンツの制作と発信、メディアとサービス、情報実習)の目標と内容 予習: 次回授業で取り上げる内容について学習指導要領を熟読する。 復習: 授業で取り上げた内容についてポイントを整理する。					
9	専門教科「情報」学習指導案(講義または実習を含む内容)の作成 予習: どのような模擬授業を展開し、生徒に何を学ばせたいか考える。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案を完成させる。					
10	「情報セキュリティ」学習指導案に基づく模擬授業(講義を含む内容)(情報セキュリティと法規) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
11	「情報デザイン」学習指導案に基づく模擬授業(講義を含む内容)(デザインの実際) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
12	「情報の表現と管理」学習指導案に基づく模擬授業(実習を含む内容)(情報の発信、データサイエンスとデータの表現) 予習: 作成した学習指導案を元に教材等を準備し練習する。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ学習指導案をブラッシュアップさせる。					
13	教科「情報」で使用する教材開発案の検討 予習: 科目内容を理解させるにはどんな教材を提供するのが良いか考える。 復習: 授業での指摘事項を踏まえ教材案をブラッシュアップさせる。					
14	プレイフル・ラーニングに基づく学習支援教材体験 予習: プレイフル・ラーニングとは何かについて調べてまとめる。 復習: 「学習する」「理解する」「修得する」とは何かについてまとめる。					
15	情報科指導法Ⅱ(情報教育法Ⅱ)のまとめ 予習: 全授業内容を踏まえ、どんな情報科教員を目指すか再度考えをまとめる。 復習: 授業を振り返り、教科「情報」で学んだ生徒の理想像についてまとめる。					
その他	毎回の授業につき、最低予習2時間、復習2時間、合計4時間以上の学習時間が必要となる。					